

Предупреждение для ленивых и любителей орфографии: букв очень много, как и ошибок.

Те, кто не понимает, что ММОППГ «Техномагия» проект коммерческий – проходите мимо - это тема не для вас. Просто для себя озадачьтесь вопросом сколько надо денег для такого проекта в месяц получать в виде зарплат как минимум 4 специалистам (менеджер, программист, дизайнер, лид), аренды офиса, аренды сервера и т.д. Думаю вопросы отпадут.

Правда часть предложений рассчитана на большое кол-во игроков в проекте.

- Наконец-то ввели репу света. Ура! Хотя меня и вводит в недоумение почему именно браслет (еще и один по квесту сделать можно), почему не плащ света? Ну или сделать браслеты Света и серьги Тьмы (звучит как по мне), или поменять плащ Тьмы на браслет Тьмы. Ладно, надеюсь в дальнейших цепочках квеста станет понятней почему именно браслет. В общем два предложения по этой теме: 1) сделать возможность делать по квесту 2 браслета. 2) сделать вещь Инь-Янь, которая объединит Свет и Тьму по эффектам (наподобие рун поглощения, которые и травму и скальповые ауры режут на 25%, а не на 50% только одну из них). К примеру браслет Тьмы, браслет Света и Плащ Инь-Янь. Ну или другие вариации.

- в прошлом году на Хэллоуин ввели изображения вещей для индивид.вещей, вот эти:



Да и не давно ввели еще новые изображения для индивид.вещей/бижи в кузне. В недавнем разговоре с одним игроком меня пробило на ностальгию немного, вспомнились вещи Аргха и Огга:



Поэтому предложение ввести их в продажу в виде изображения для индивид.вещей, если в проекте им места не нашлось в виде комплектов, думаю свою аудиторию они найдут однозначно.

- Также, в ходе разговора, этот игрок, с которым я общался, позавидовал статуям кланов Механики и Злые, и что было бы прикольно если бы их можно было бы качать. Ну насчет статуй – думаю лучше их не трогать. Однако мысль засела. Не так давно читал цикл книг «Кодекс Охотника» Ю.Винокуров и О.Сапфир, и вот там очень приглянулась идея со штандартами и кодексом. В книге Кодекс – это что-то около-божественное и разумное, что-то вроде писания, которое все Охотники чтут, и каждый Охотник при определенном развитии, может сделать свой Легион. Это в 14 книге описывается если что, где ГГ хотел сделать всего лишь штандарт и легион, но сделал еще и стелу с уставом Кодекса.

Ближайшая аналогия с фильма Пиратов Карибского моря 3, где у многих такое же отношение к Кодексу Пиратов.

Сама идея сырая, сам еще толком не знаю как это оформить. В общем предлагаю сделать эдакое Писание клана или Кодекс, который можно развивать, и к нему штандарт клановый приделать., который тоже можно развивать. Ну и плюшки в виде благословений клана на характеристики или еще что.

- ну и раз уже уж затронул богов. Предлагаю сделать Храмы Эквиль/Кхадгора, которые можно качать всей расой. Также им можно будет молиться и делать подношение (тоже расовое и за какой-то период; к примеру, есть ступени благословения, если дары подношений достигнут

той или иной отметки – будет соответствующий бонус), за которое Бог своей расы благословит свой народ.

Также есть Идолы на арене, эту тему тоже можно развить. Также каждому богу/идолу можно сделать свой домен, часть из которого выделить для испытаний героев. А то свечки (лампады) Богам – это как-то несерьезно. Эту тему можно развивать и развивать.

- еще в игре есть аватары и образы. Но это две разные вещи. И в списке платных услуг они тоже есть (клановый и индивид), но очень сомневаюсь, что они востребованы в связи с тем, что есть клановые и индивид образы, которые дают плюшки. Поэтому предлагаю добавить туда какие-то способности этим аватарам наподобие как у Аватаров 12 месяцев и похожим. Клановые - там понятно, все что для клана, к примеру увеличить добычу: таури, обсидиана, ковчегов и т.д. С индивидом не знаю, но тоже можно что-то придумать, тоже ув. добычи реса/руд/драг.камней (в идеале вообще на выбор, индивидуально или кланом). Может в таком варианте станут востребованнее. Ну и в игре куча ресурсов, на которые можно сделать аватары, которые будут давать бонус (чернила, смола к примеру)

- сделайте еще пожалуйста, чтобы было видно в каждом клане, сколько кто сдал Триумфа за неделю или чтобы глава мог видеть, и пинать ленивых, дабы не плодить обвинения среди игроков.

- было бы неплохо, чтобы еще сделали временные руны (на месяц) Юбиляра и Бессмертия наподобие как в лавке Ювелира камни. А то несерьезно как-то, камни нимелины, око и прочее есть временное на 30 дней, а этих рун нету. Тем более лавка ТП в игре есть. Про руны садоводства я знаю, но их не купишь тогда, когда они тебе нужны, а только в определенный период, раз в год их можно купить.